

Die Mannschaft

Regel 4

27 Folien



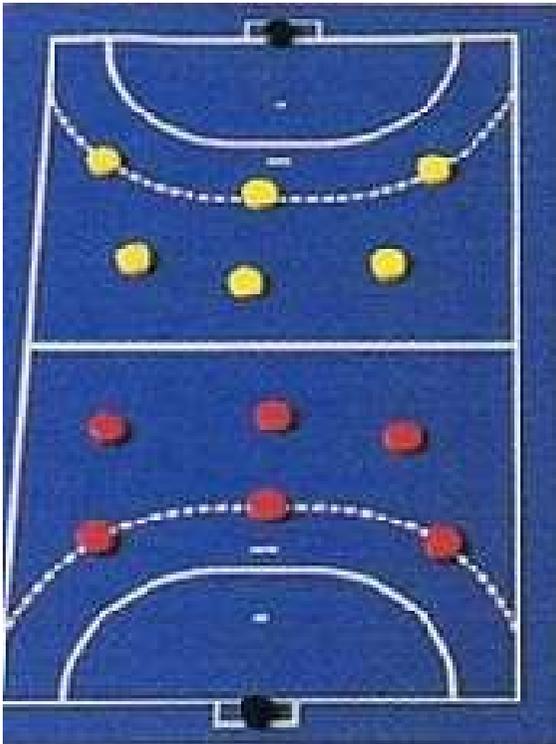
Regel 4 (1/27)

Querverweise:

Max. Spieleranzahl auf der Spielfläche

[4:1](#)

Option 1



Max. 7 Spieler auf der Spielfläche

Das Regelwerk spricht grundsätzlich von Spielern

Option 1

- 6 Feldspieler + 1 Tormann
- Ein als Tormann gekennzeichnete Spieler, hat die Erlaubnis den Torraum zu betreten und als Tormann zu agieren.

Option 2

- Kein als Tormann gekennzeichnete Spieler.
- 7 Spieler = 7 Feldspieler

Andrei Jusufhodzic 2017

Option 2





Max. und Min. Spieleranzahl im Spielprotokoll

[4:1](#), [4:2](#), [17:12](#)

Minimale Spieleranzahl zum Spielbeginn

- ✓ Bei Spielbeginn müssen mindestens 5 Spieler einer Mannschaft auf der Spielfläche antreten!
- ✓ Somit müssen diese Spieler auch im Spielprotokoll eingetragen sein
- ✓ Sind nicht mind. 5 Spieler anwesend, darf das Spiel nicht angepfiffen werden (= Protestgrund)
- ✓ **Sinkt die Anzahl der Spieler im Spielverlauf unter 5 dürfen die SR nach Ermessen das Spiel abrechnen (ACHTUNG REGEL 17:12)**

Maximale Spieleranzahl im Spiel

- ✓ Max 14. Spieler im Spielprotokoll
- ✓ **HLA, EHF, IHF = max. 16.Spieler**
- ✓ **Sind zu Beginn des Spieles weniger als max. Anzahl der Spieler anwesend, darf die Anzahl ergänzt werden.**
- ✓ **Nach Spielbeginn eintreffende Spieler, werden vom Zeitnehmer/Sekretär in das Spielprotokoll eingetragen und erhalten damit die Spielberechtigung. (AUFGABENBEREICH DES Z/S)**



Mannschaftsoffizielle und Mannschaftsverantwortliche

[4:2, 4:3](#)

Max. 4
Mannschaftsoffizielle /
Team

- ✓ z.B. Trainer, Co-Trainer, Arzt, Manager
- ✓ Nach Spielbeginn eintreffende Offizielle werden vom Z/S ins Spielprotokoll eingetragen
- ✓ Die Spielfläche darf nicht betreten werden → sonst progressive Bestrafung

Mannschaftsverantwortliche

- ✓ Ein Offizieller ist als Mannschaftsverantwortlicher zu benennen
- ✓ Dieser wird im Spielbericht als Offizieller A eingetragen
- ✓ **Regeltechnisch nur Off. A berechtigt Schiedsrichter und Zeitnehmer/Sekretär anzusprechen**

VERANTWORTLICH:

- ✓ **Ab Spielbeginn im Auswechselraum nur im Spielprotokoll eingetragene Personen → sonst Progressive Bestrafung**
- ✓ **Für die Einhaltung des Auswechselfreglements → sonst progressive Bestrafung**
- ✓ **Nur teilnahmeberechtigte Spieler seiner Mannschaft die Spielfläche betreten → sonst progressive Bestrafung**

Bei progressiver Bestrafung eines Offiziellen der ballbesitzenden Mannschaft

ist auf Freiwurf für die andere Mannschaft zu entscheiden

WENN

zum Zeitpunkt der Spielunterbrechung der Ball im Spiel gewesen ist



Regel 4 (4/27)

Auswechselreglement - Coachingzone

Querverweise:

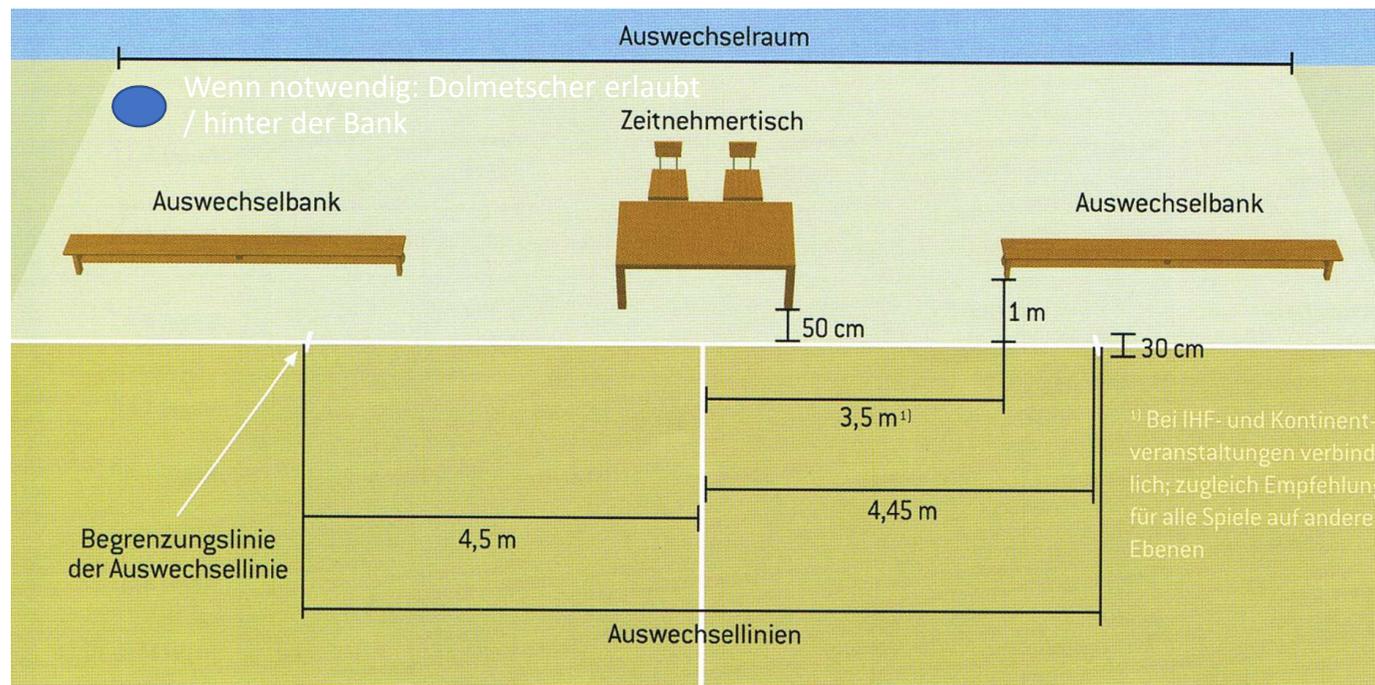
[Auswechselreglement](#)

8 Meter von der Mittellinie, keine Gegenstände vor der Bank

z.B. Pick, Flaschen
→ Verantwortung Off. A = Progressive Bestrafung

Nur im Spielprotokoll eingetragene Spieler und Offizielle dürfen sich im Auswechselraum aufhalten

z.B. nicht eingetragener Obmann
→ Verantwortung Off. A = Progressive Bestrafung



Offizielle dürfen während des Spieles den Auswechselraum verlassen, **verlieren aber sofort die Berechtigung die Mannschaft zu coachen**, bis sie nicht wieder in dem Auswechselraum zurück gekehrt sind.

Außerhalb des Auswechselraumes unterliegen alle Beteiligte den normalen Regeln und der Aufsicht der Schiedsrichter

Coachingzone beginnt 3,5 m von der Mittellinie entfernt und endet am letzten Platz der Auswechselbank



Auswechselreglement – Verlassen der Coachingzone

[Auswechselreglement](#)

- ✓ **Ein Offizieller** darf die Coachingzone verlassen, um ein Team Time Out zu beantragen!
Er darf aber nicht beim Richtertisch warten um einen günstigen Zeitpunkt für die Beantragung Des Team – Time – Outs zu erlangen. → Progressive Bestrafung des betreffenden Offiziellen
- ✓ In besonderen Situationen z.B.:
 - Unklarheiten über den Spielstand,
 - Unklarheiten bei Hinausstellungszeiten,
 - Unklarheiten bei der Restspielzeitdarf der Mannschaftsverantwortliche (OFF A.) den Richtertisch kontaktieren.

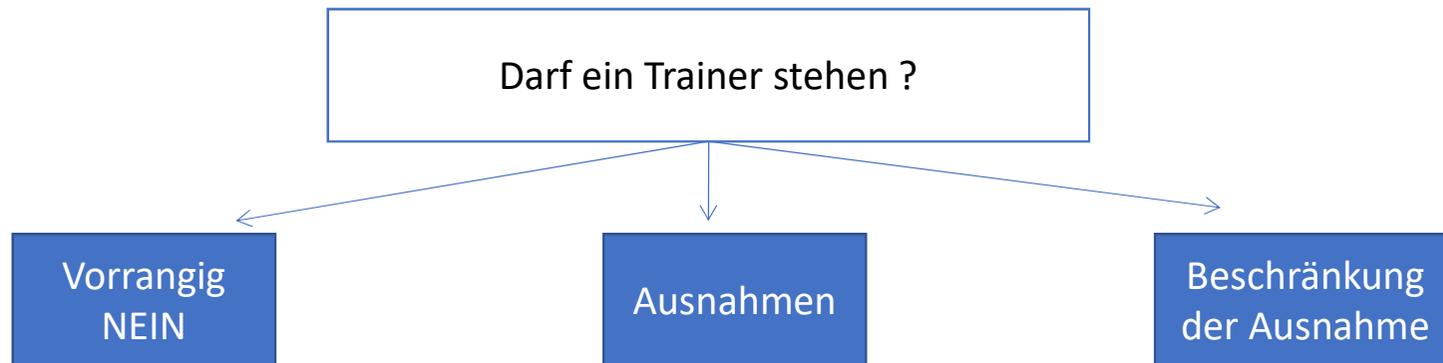
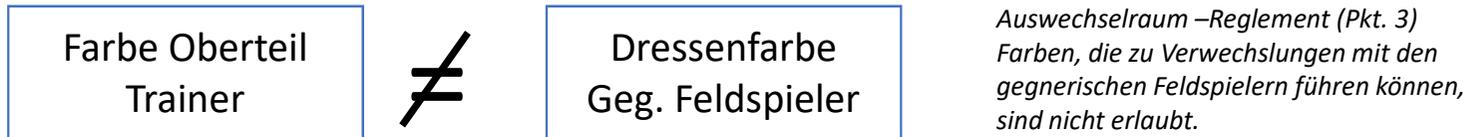
Alle Mannschaftsoffizielle müssen Sport- oder Zivilkleidung tragen!

- Keine Polizeiuniformen
- Keine Militäruniformen
- Keine nackten Personen



Verhalten in der Coachingzone - Mannschaftsoffizielle

[Auswechselfreglement](#)



Grundsätzlich
sollten sie auf der Mannschaftsbank sitzen.

Den Offiziellen ist es jedoch **erlaubt, sich in der Coaching- zone zu bewegen.....** um taktische Anweisungen zu geben

Prinzipiell darf nur ein Offizieller gleichzeitig stehen oder sich bewegen.



Verhalten in der Coachingzone – Teil 2

[Auswechselreglement](#)

Aufwärmen

- ✓ Nur hinter der Bank
- ✓ Nur erlaubt wenn es die Platzverhältnisse erlauben
- ✓ Nur erlaubt wenn für den Spielablauf nicht störend.
- ✓ IHF erlaubt nur kurzes Aufwärmen hinter der Auswechselbank

Es ist Mannschaftsoffiziellen oder Spielern nicht erlaubt:

- *in provozierender, protestierender oder in irgend einer anderen unsportlichen Weise (Sprache, Mimik oder Gestik) auf Schiedsrichter, Delegierte, Zeitnehmer/Sekretär, Spieler, Mannschaftsoffizielle oder Zuschauer einzuwirken oder diese zu beleidigen;*
- **den Auswechselraum zum Zwecke der Spielbeeinflussung zu verlassen.**

z.B. Anweisungen im Bereich der 9-Meter-Linie zu geben

z.B. Einen in der Ecke der Halle gelangten Ball zu holen, damit das Spiel schneller fortgesetzt wird



Verstöße gegen das Auswechselreglement

Auswechselreglement

Festgestellt vor dem Spiel

Müssen lt. Regelwerk vor Spielbeginn
behooben werden.
Regel 17:12 nicht vergessen!

Festgestellt im Spiel

Spielunterbrechung abwarten. z.B. ein Freiwurf
Verstoß beheben
Spiel fortsetzen

Kommt es zu einem Verstoß gegen das Auswechselraum-Reglement, sind die Schiedsrichter bzw. die Delegierten verpflichtet, entsprechend den Regeln 4:2, Abs.3, 16:1b, 16:3d-f oder 16:6b-d (Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation) zu verfahren.

Wichtig!
Wer wird bestraft?

Offizieller A
oder bestimmte
Person?

Spielerwechsel

Querverweise:

4:4





Spielerwechsel

Querverweise:

[Folie – direkter Freiwurf](#)

4:4





Regel 4 (10a/27)

Falscher Spielerwechsel?

Querverweise:

[Folie – direkter Freiwurf](#)

[4:4](#)



Regel 1:3

Alle Linien auf der Spielfläche sind integraler Bestandteil des Bereichs, den sie begrenzen.



Spielerwechsel, Strafen

Querverweise:

[Folie – direkter Freiwurf](#)

[4:5, 4:6, Guidelines – zusätzlicher Spieler](#)

Ein Wechselfehler führt zu einer 2min Strafe für den Spieler der den Wechselfehler verursacht hat!

Situation:
Zu viele Spieler auf der Spielfläche!
Es lässt sich nicht feststellen, welcher Spieler als letzter die Spielfläche betreten hat!

1

Mannschaftsoffizieller der fehlbaren Mannschaft bestimmt einen Spieler
Dieser Spieler erhält die 2 min Strafe.

Notfall

Mannschaftsoffizieller weigert sich einen Spieler zu bestimmen

2

Der technische Delegierte oder Schiedsrichter bestimmen einen Spieler
Dieser Spieler erhält die 2min-Strafe

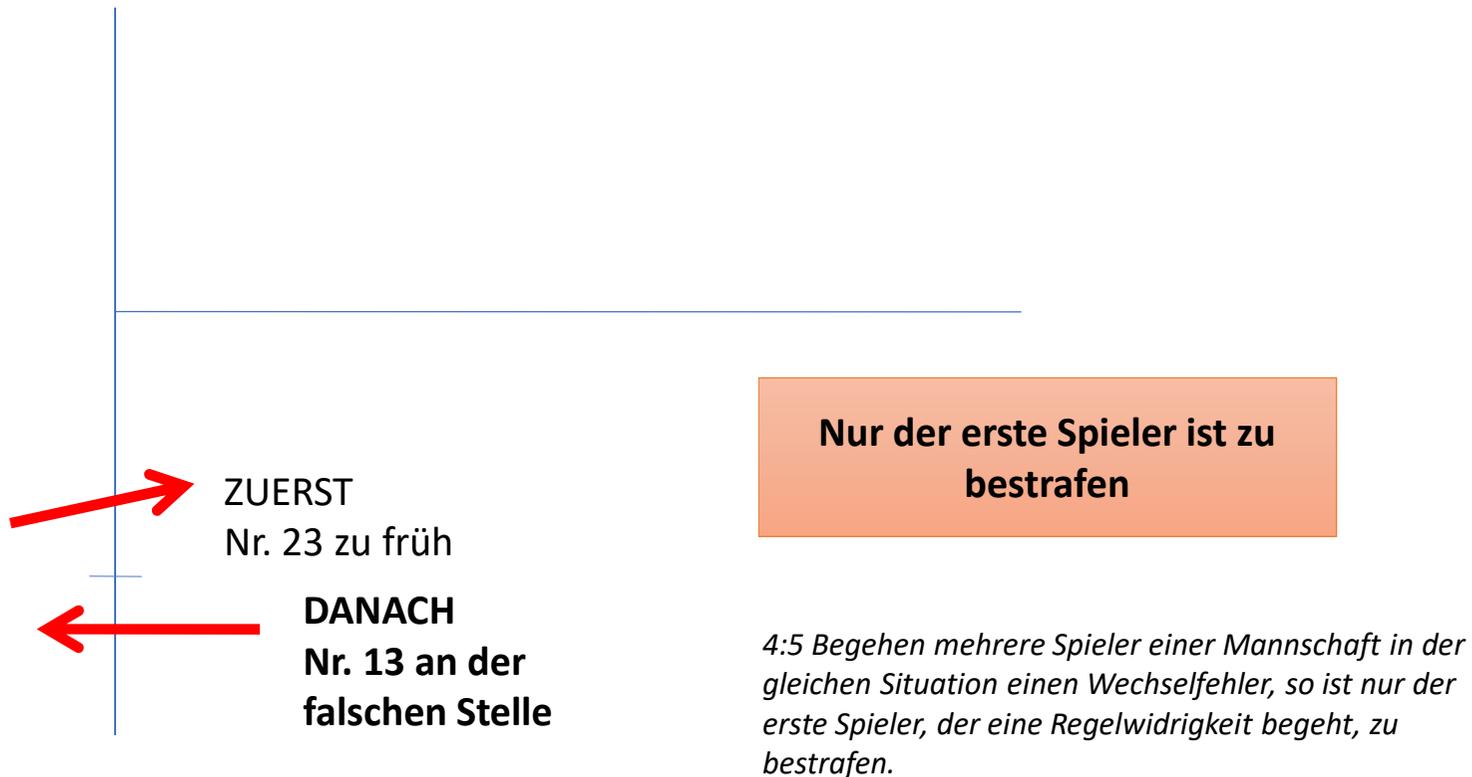
Nur ein Spieler der sich gerade auf der Spielfläche befindet kann bestimmt werden

Ein falscher Spielerwechsel führt zum Freiwurf für die gegnerische Mannschaft →
Achtung bei Situationen wenn BALL NICHT IM SPIEL



Mehrere Wechselfehler in einer Situation

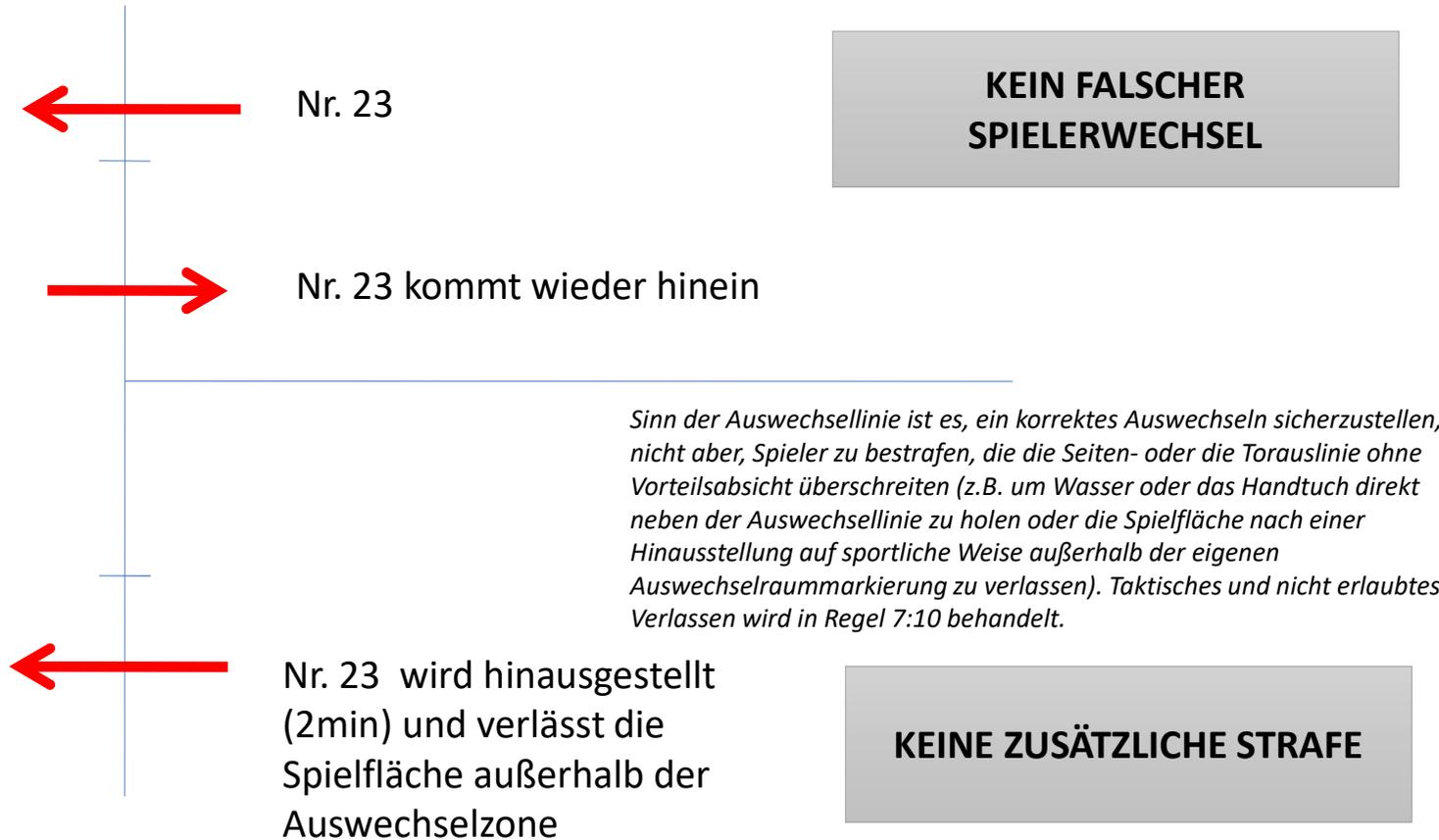
4:5





Spielerwechsel - Besonderheiten

4:4





Spielerwechsel – frühzeitiges Eintreten

[4:6](#)



Ursprünglich 5 Spieler bis 15:02

14:52 – 15:02 = 4 Spieler → ein zusätzlicher Spieler verlässt die Spielfläche

14:52 – 16:52 = Spieler Nr. 3 darf nicht spielen, erneute Strafe



Regel 4 (15/27)

Ausrüstung, Dressen

Querverweise:

[4:7](#), [4:8](#)



Gut sichtbare Nummer

- Brustnummer mind. 10cm hoch
- Rückennummer mind. 20cm hoch
- Farbe der Nummern: deutliche Unterscheidung von der Farbe der Dressen
- Nummer zwischen 1-99



Innerhalb der Mannschaft

- Alle Feldspieler einheitliche Spielkleidung (gleiche Farbe:
auch Hosen, lt. IHF auch Socken)
- Alle Torwarte gleiche Farbe (1 Torwart kurze Hose, 1 Torwart lange Hose = OK)



Zwischen den Mannschaften

- Deutliche Unterscheidung Feldspieler
- Torwarte Unterscheidung:
 - Eigene Feldspieler
 - Gegnerische Feldspieler
 - Gegnerische Torwarte

Andrei Jusufhodzic 2017

4 verschiedene Farben
auf der Spielfläche



Nicht erlaubte Ausrüstung

Querverweise:

[4:9, Piercing](#)

Gegenstände die Vorteil erwirken können oder Gegenspieler gefährden sind verboten
Lt. Regel beispielhafte Aufzählung:

Auf jeden Fall verboten

- Kopfschutz
- Gesichtsmaske
- Handschuhe
- Armbänder
- Armbanduhren
- Ringe
- Sichtbares Piercing
- Halsketten
- Ketten
- Ohrschmuck
- Brillen OHNE Haltebänder
- Brillen mit festen Gestell
- Alle anderen gefährlichen Gegenstände (Ermessen der SR)

Verboten aber Verdeckung möglich wenn keine Gefährdung

- Flache Ringe
- Piercing
- Kleine Ohringe

Erlaubt

- Stirnbänder
- Sportkopftücher
- Kapitänsbinden

Vor Spielbeginn



Offizieller A



Unterschrift am Spielprotokoll



Seine Spieler keine unerlaubten Gegenstände gemäß Regel 4:9



Nach Spielbeginn unerlaubte Gegenstände = Spieler verlässt die Spielfläche und **Offizieller A wird progressiv bestraft**

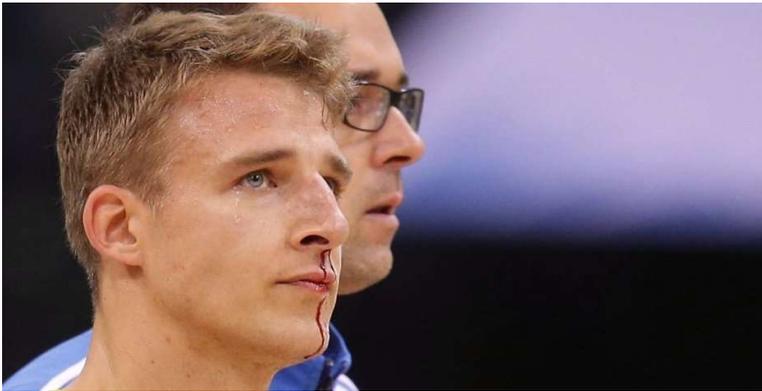


Regel 4 (17/27)

Querverweise:

Blutender Spieler

[4:10](#)



- ✓ Blutender Spieler
- ✓ Egal an welcher Körperstelle
- ✓ Nach Anweisung durch SR
- ✓ Muss die Spielfläche von sich aus verlassen
- ✓ Durch normalen Spielerwechsel
- ✓ Blutung stoppen
- ✓ Blut vom Körper und Dress reinigen
- ✓ Erst danach darf er wieder am Spiel teilnehmen
- ✓ Bei Weigerung oder wiederholtem Betreten mit z.B. blutigen Dress = Progressive Bestrafung

*Das gilt natürlich nicht, wenn
der Spieler verletzt ist und
Hilfe benötigt*



Regel 4 (18/27)

Querverweise:

Verletzter Spieler

[4:11; Erläuterung 8](#)

Einfache Regel ?

"Nachdem ein Spieler auf der Spielfläche versorgt wurde, muss er diese umgehend verlassen. Er darf die Spielfläche erst nach Abschluss des dritten Angriffs seiner Mannschaft wieder betreten"

Hinweis 3: Erhält der verletzte Spieler eine 2min Strafe, darf er auf jeden Fall nach dem Ablauf der Strafe die Spielfläche betreten

Hinweis 1: Der Spieler darf durch einen anderen Spieler ersetzt werden!

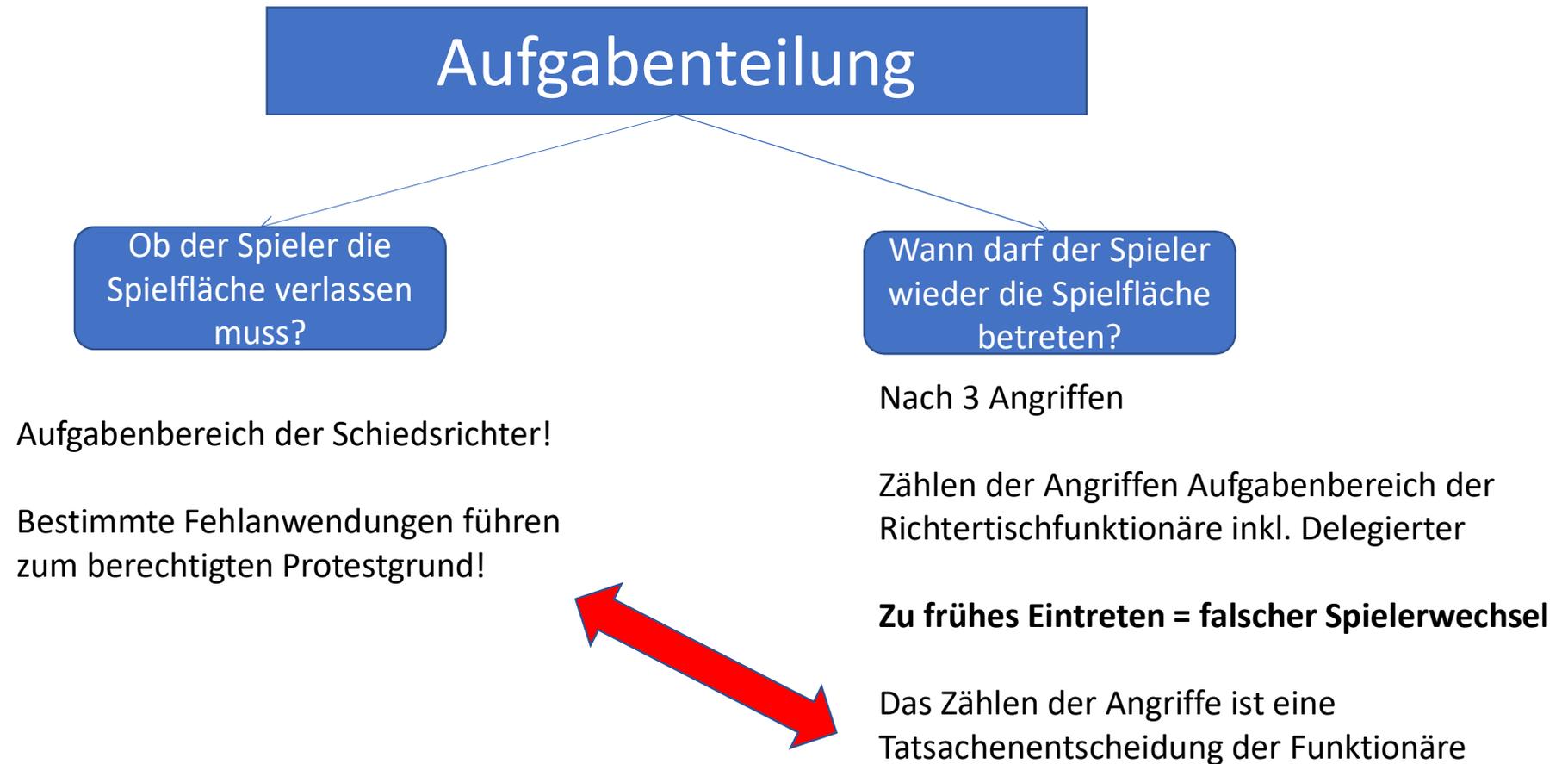
Hinweis 2: Bei Beginn einer 2.HZ darf der verletzte Spieler die Spielfläche wieder betreten! Egal wie viele Angriffe in der 1. HZ gezählt wurden.
(natürlich nicht, wenn er eine 2min Strafe absitzen muss)



Verletzter Spieler, Aufgabenteilung und Wiedereintritt

Querverweise:

[4:11; Erläuterung 8](#)





Verletzter Spieler, Verlassen der Spielfläche

[4:11; Erläuterung 8](#)

Wann muss der verletzte Spieler die
Spielfläche verlassen?

Sobald die Schiedsrichter das Handzeichen 16 anzeigen!

Ausnahme 1

Der Tormann wurde am Kopf getroffen!
Achtung ! Nur Kopftreffer!



17

Ausnahme 2

Die Versorgung am Spielfeld erfolgte
wegen eines Vergehens, welches die
Schiedsrichter progressiv bestraft
haben!



Verletzter Spieler, „zwingende Behandlung“

[4:11; Erläuterung 8](#)

Was passiert nach dem Anzeigen des Handzeichens 16

✓ Die Betreuer (oder Spieler die Versorgung vornehmen) des verletzten Spielers müssen die Spielfläche betreten.



Max. 2 Personen

✓ Verweigern die Betreuer das Betreten der Spielfläche, wird der MANNSCHAFTSVERATNWORTLICHE A progressiv bestraft.



Auch wenn sich der Off. D weigert die Spielfläche zu betreten, wird Off. A bestraft

✓ Das Handzeichen Nr. 16 löst die Anwendung der Regel aus.
D.h. auch wenn die Betreuer widerwillig die Spielfläche nicht betreten oder der Spieler steht inzwischen auf, muss der verletzte Spieler die Spielfläche verlassen!



Verletzter Spieler, Praxis

[4:11; Erläuterung 8](#)

Richtlinien für die Anwendung dieser Regel!

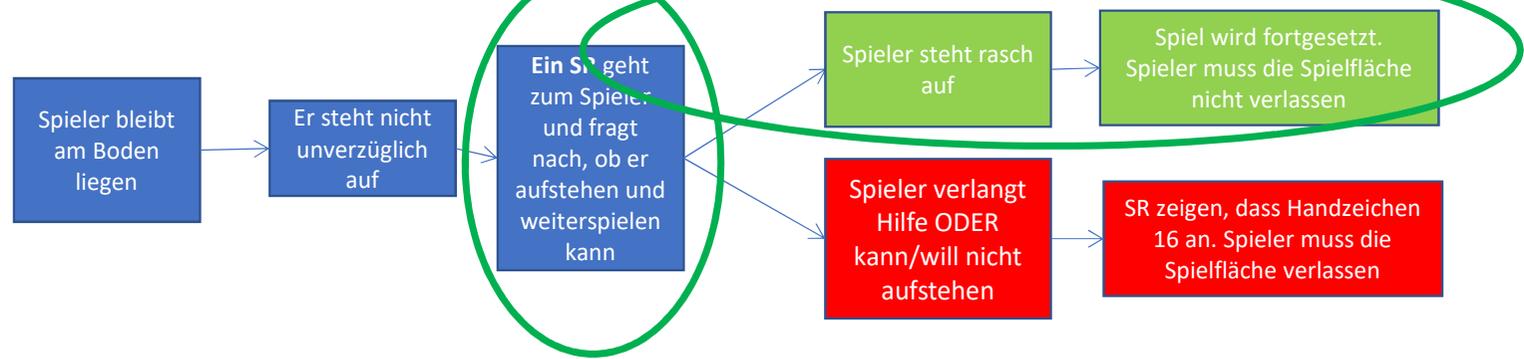
Immer bedenken! Sinn der Regel ist unnötige Zeitverzögerungen zu vermeiden!

Wann zeigen die SR das Handzeichen 16?

Wenn der Schiedsrichter der Meinung ist, eine medizinische Versorgung ist **dringend notwendig!**

SONST ist wie folgt vorzugehen:

Dieser Vorgang darf nicht zu lange dauern. Es soll keine Spielverzögerung entstehen!

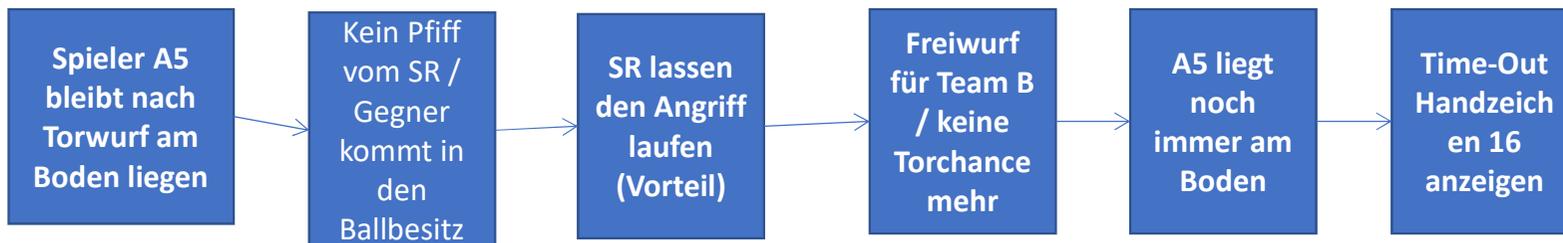




Verletzter Spieler, Praxis

[4:11; Erläuterung 8](#)

Richtlinien für die Anwendung dieser Regel!



Rücksprache mit dem Spieler nicht notwendig, da dieser offensichtlich verletzt ist!



Verletzter Spieler, Interpretation

[4:11; Erläuterung 8](#)

Besonderheiten – Richtlinien für die Anwendung

Andere Spieler helfen den Spieler die Spielfläche zu verlassen



Umgehung der Regel!
Durch das Handzeichen 16 die Regelanwendungen „aktivieren“.

Spieler A5 und Spieler B1 gleichzeitig verletzt und beide liegen am Boden



2 x das Handzeichen 16 anzeigen!
1 x Richtung Auswechselzone A
1 x Richtung Auswechselzone B

Spieler A5 und Tormann A1 sind verletzt. Beide benötigen Hilfe



2 x das Handzeichen 16 Richtung Auswechselzone A anzeigen!



Verletzter Spieler, Interpretation

[4:11; Erläuterung 8](#)

Besonderheiten – Richtlinien für die Anwendung

Andere Spieler helfen den Spieler die Spielfläche zu verlassen



Umgehung der Regel!
Durch das Handzeichen 16 die Regelanwendungen „aktivieren“.

Spieler A5 und Spieler B1 gleichzeitig verletzt und beide liegen am Boden



2 x das Handzeichen 16 anzeigen!
1 x Richtung Auswechselzone A
1 x Richtung Auswechselzone B

Spieler A5 und Tormann A1 sind verletzt. Beide benötigen Hilfe



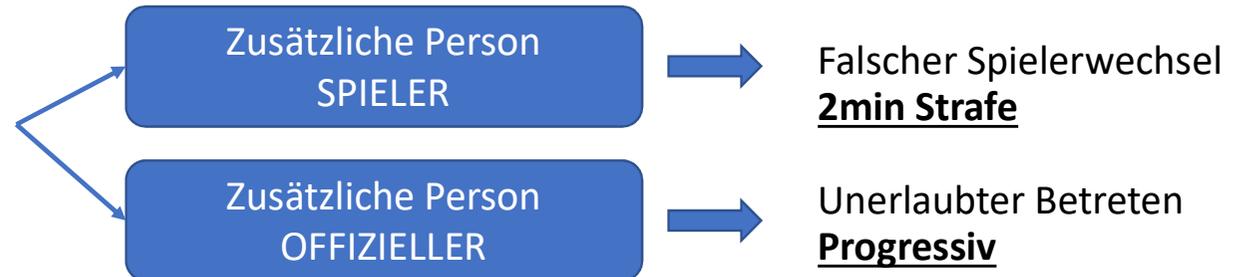
2 x das Handzeichen 16 Richtung Auswechselzone A anzeigen!



Fehlerhaftes Eintreten des Betreuerteams

[4:11; Erläuterung 8](#)

Betreten mehr als 2 Personen die Spielfläche ist wie folgt vorzugehen



Betritt ein Offizieller die Spielfläche und gibt Anweisungen an seine Spieler oder diskutiert mit den SR ist er progressiv zu bestrafen!

Ab 1.Juli 2018 =

2 verletzte Spieler einer Mannschaft (4 Personen dürfen betreten)

3 verletzte Spieler einer Mannschaft (6 Personen dürfen die Spielfläche betreten)



Regel 4 (27/27)

Querverweise:
[Folie 4:2](#)
[Falscher Spielerwechsel](#)

Anwendung der Regel „verletzter Spieler im WHV“

[4:11; Erläuterung 8](#)

Regeltext

*Hinweis: Nur nationale Verbände haben das Recht, in **Jugend-Spielklassen** die Bestimmungen von Regel 4:11, Abs.2, auszusetzen.*

Trotzdem in allen WHV – Bewerben keine Anwendung (inkl. ML, M1, FL)